

Praktikanten (m/w/d) im Projekt VR-Brille als 3D-Entwickler für 6-12 Monate

Wer wir sind

Unsere Bank gehört zu den führenden deutschen Geschäftsbanken. Kerngeschäftsfelder sind das Geschäft mit Firmenkunden, Privat- und Geschäftskunden einschließlich Private Banking sowie Spezialfinanzierungen im Energie- und Infrastruktursektor, die Flugzeugfinanzierungen und die gewerbliche Immobilienfinanzierung. Mit unserem regionalen Fokus bei gleichzeitiger internationaler Präsenz sind wir gut aufgestellt. Wir wirtschaften solide, nachhaltig und mit hohem Risikobewusstsein. Unsere Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter verfügen in allen Bereichen über Expertise, Zuverlässigkeit und Qualität. Was Sie erwartet? Freiraum für Leistung, der eine familienfreundliche Personalpolitik mit innovativen Work-Life-Angeboten beinhaltet. Denn: Ein faires Miteinander ist für uns selbstverständlich.

Momentan richten wir unsere Bank neu aus. Im Zuge dessen suchen wir eine(n)

Haben wir Ihr Interesse geweckt?
Dann bewerben Sie sich direkt online über unser Bewerberportal für Praktikanten unter www.nordlb.de/karriere/studenten

Für einen ersten Kontakt stehen Ihnen Bianca Johnen und Sabine Märkisch per E-Mail (professional-recruiting@nordlb.de) gerne zur Verfügung.

Über Ihre vielfältigen Einstiegsmöglichkeiten bei der NORD/LB erfahren Sie mehr unter: www.nordlb.de/karriere

Praktikanten (m/w/d) im Projekt VR-Brille als 3D-Entwickler 20 Wochenstunden für 6-12 Monate

Was wir suchen

Als Praktikant (m/w/d) im Projekt VR-Brille unterstützen Sie uns bei folgenden Aufgabenstellungen:

- // Entwicklung einer VR-Brille für die Simulation von Kundenberatungsgesprächen für unsere Bankkaufleute in der Ausbildung
- // (Weiter-)Entwicklung der VR-Anwendung LIVE für Kundengesprächssimulation
- // Unterstützung des Teams im Tagesgeschäft

Was Sie mitbringen

- // Bachelor des Studiengangs Mediendesigninformatik oder Vergleichbarem ab dem 4. Semester
- // Erste praktische Erfahrungen in der C# Programmierung, Umgang mit der Entwicklungsumgebung Unity 3D 2018, Erfahrung mit SteamVR
- // Grundlagenwissen über REST-APIs und Deployment mit Docker wünschenswert



www.facebook.com/nordlb



www.twitter.com/nord_lb